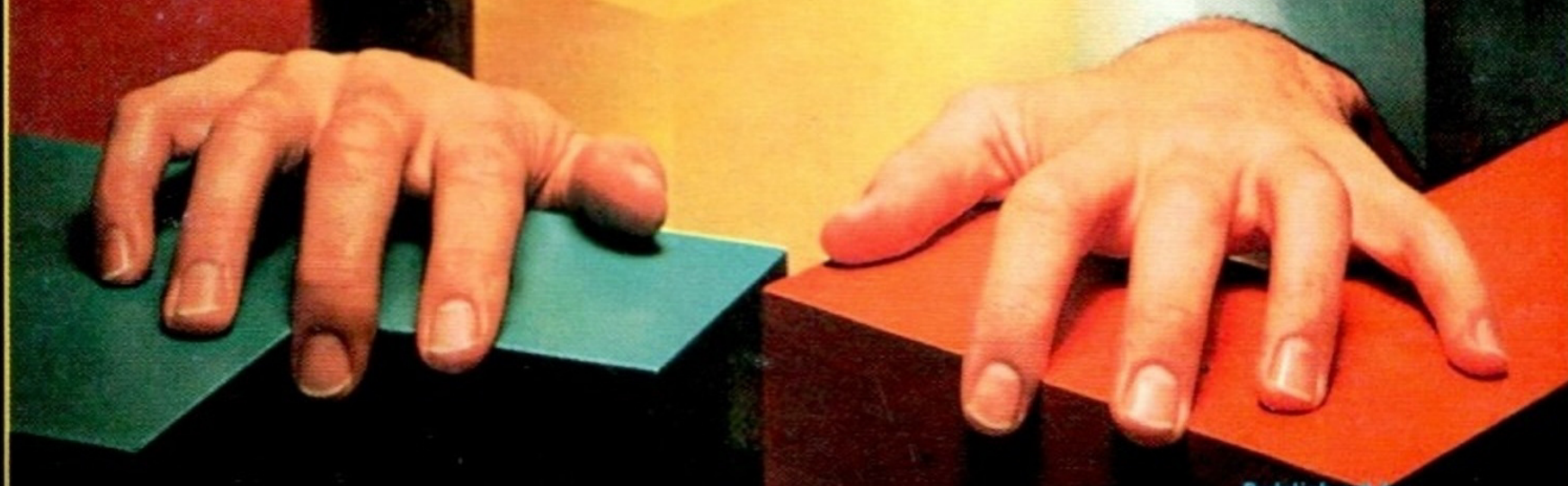


The ultimate 3-D mind teaser.

BLOCK OUT™



Published by:

Rainbow
**Arts**®

**Easy to play,
difficult to master,
impossible to quit.**



Sit back and get comfortable before you open this box. You might not be moving from your computer for a while, because once you start in with the 3-D blocks, you'll be hooked.

You'll begin with the playing pit, a 3-D enclosure with length, width and depth that you can set. During the game, various 3-D blocks will fall into the pit. Your job is to rotate and maneuver each of them into the proper position in order to form complete layers. As each layer is completed, it vanishes, giving you more points and more room to work.

Blockout will challenge your reflexes and your resolve in a test of coordination and quick thinking. But the greatest challenge of all will be keeping yourself from playing it again and again.

Features:

- Close to 1000 possible combinations of pits and block sets
- Pause mode & Practice Mode
- Animated help screen
- Save feature to store your favorite customized setup
- Unique 3-D perspective
- Top ten list recorded for each setup.

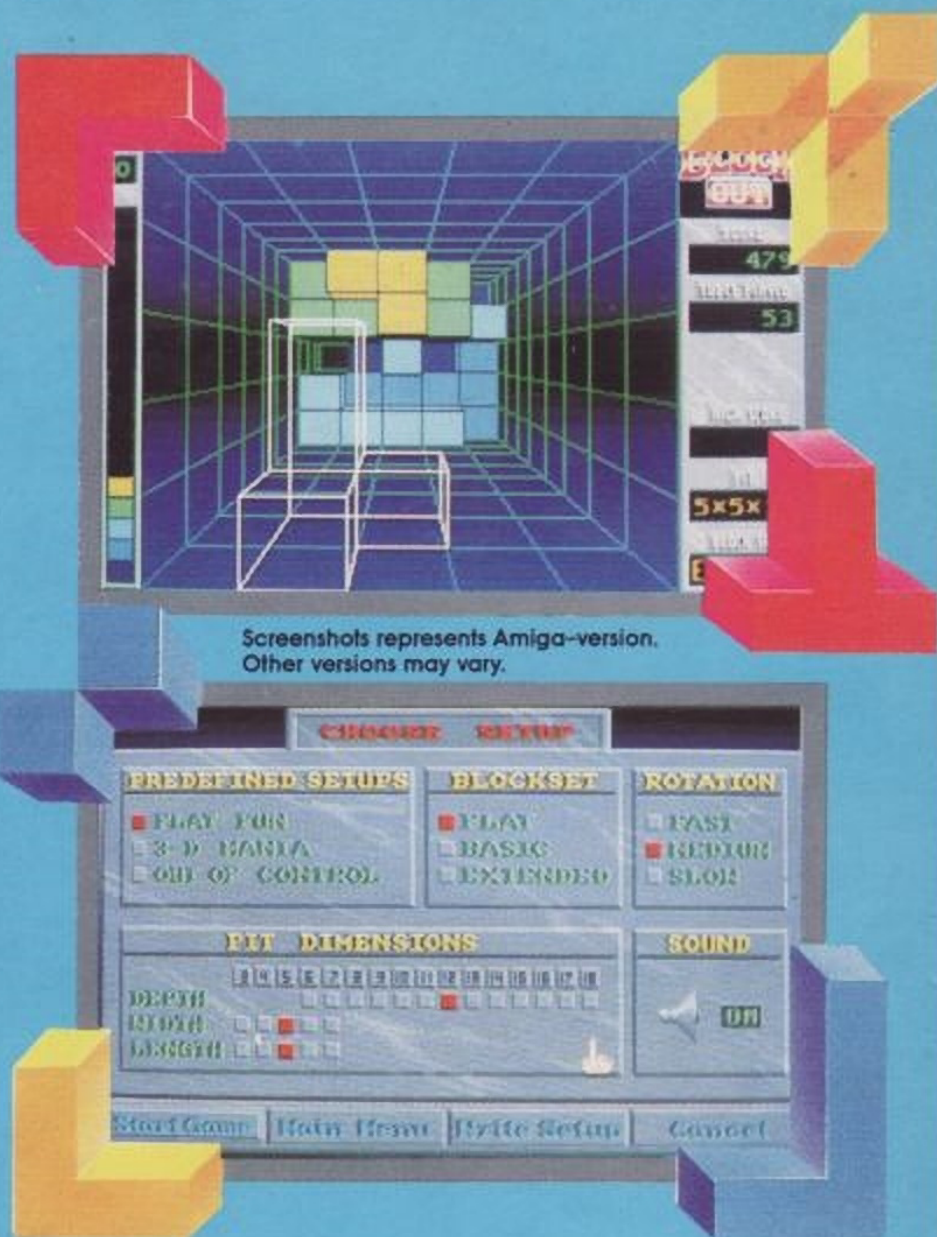


Lehnen Sie sich zurück und machen Sie es sich bequem, bevor Sie diese Packung öffnen. Sie könnten eine Weile nicht mehr von Ihrem Computer loskommen, denn wenn Sie einmal angefangen haben, mit den 3-D Blöcken zu spielen, hören Sie so schnell nicht auf.

Das Spiel beginnt mit einem gähnenden Abgrund, in den verschiedenartige geometrische Formen hinabfallen. Durch Drehen und manövrieren müssen Sie die Blöcke so anordnen, daß Sie eine Fläche bilden, die daraufhin verschwindet. Aber passen Sie auf, das Spiel wird schneller und bald schon sind die Formen so komplex, daß Sie an den Rand des Wahnsinns getrieben werden.

Blockout fordert Ihre Reflexe und Ihren Verstand. Die größte Herausforderung aber wird es sein, vom Computer wieder wegzukommen!

- Annähernd 1000 mögliche Kombinationen von Schacht und Blöcken
- Pausen- und Anfängermodus
- Animierte Hilfsfunktion & Speichern der Parameter auf Diskette
- Einmalige 3-D Vektorgrafik
- Eigener Highscore für jede mögliche Kombination



Screenshots represents Amiga-version.
Other versions may vary.

The enclosed tape is copyrighted. It is illegal to copy, reproduce, hire, resell, give away or reduce to machine-readable form any part of the enclosed software for any purpose.

Blockout developed by Aleksander Ustaszewski.

Blockout and California Dreams are trademarks of Logical Design works, Inc.

Published by Rainbow Arts. Copyright 1989, 1990 by Softgold. All rights reserved.

Under license:

CALIFORNIA
Dreams